

WORKSHOP FÜR 2.-4. KLASSE:

DRACHENALARM IN DER BIBLIOTHEK



KURZINFO:

Empfohlener Zeitpunkt:
ganzjährig

Dauer:
1 Termin à 60 Minuten

Vorbereitung:

- PC/Beamer
- Klasse in 5 Gruppen einteilen

Durchführbar in:

- Schule

Ziele:

- Bibliotheken und Medienvielfalt kennenlernen
- Ausleihmodalitäten kennen
- Verhaltensregeln in Bibliotheken kennen
- Aufstellung in der Bibliothek kennenlernen

Hilfe, Hilfe! Der Drache ist los in der Bibliothek!

Drache Dragomir stolpert zum ersten Mal in die Bibliothek. Leider kommt es zu einem kleinen Missverständnis mit den Bibliotheksmitarbeitenden. Das bringt Dragomir so richtig auf die Palme, weshalb er die Bücherei in ein Schlachtfeld verwandelt.

Die Bibliotheksleitung ruft die Schulkinder deshalb um Hilfe, um das Chaos zu beseitigen. An 5 Stationen helfen die Kinder, den Drachen zu beruhigen und ihm die Spielregeln der Bücherei beizubringen. Nebenbei lernen sie alles über die Bücherei, von Benimmregeln bis hin zu Ausleihfristen und Gebühren.

Als Dankeschön werden die Kinder in die Bücherei eingeladen, um sich eine Belohnung abzuholen.